

DECLARAÇÃO DE COMPATIBILIDADE ORÇAMENTÁRIA

ASSUNTO: Confirmação de viabilidade orçamentária;

Da: Secretaria Municipal de Administração e Finanças

Para: Agente de Contratação e Equipe de Apoio - Santa Cruz

DEMANDANTE: **SECRETARIA MUNICIPAL DE CULTURA, ESPORTES E TURISMO**

Objeto Solicitado: Contratação de empresa especializada do ramo pertinente para prestação de serviços de locação de equipamentos, estrutura com instalação, montagem e desmontagem e suporte técnico operacional: de locação de palco, sistema de sonorização, painel de led, grids de alumínio, equipamento de iluminação, banheiros químicos, camarins, grupo gerador de energia, tendas tipo chapéu de bruxa, para viabilizar a realização de futuras festividades no Município de Santa Cruz, mediante solicitação expressa do ordenador de despesa da Secretaria Municipal de Cultura Esportes e Turismo de **SANTA CRUZ-PE**

Caro Ordenador, no uso das minhas atribuições legais, venho por meio deste certificar a Vossa Senhoria a existência de recursos orçamentários suficientes para suprir as despesas com a contratação dos serviços acima almejado, da solicitação inicial, oportunidade em que a vindoura contratação estará amparada nesta declaração orçamentária e respectivos empenhos referente ao exercício de 2025. Conforme abaixo.

RECURSOS FINANCEIROS

Os recursos financeiros para pagamento das despesas decorrentes do presente Certame serão provenientes de recursos próprios previsto na seguinte Dotação Orçamentária:

GABINETE DO PREFEITO

Unidade Orçamentária: **041.122.0002.2005**

Elemento de Despesa: **33.90.39.00, Outros serviços terceiros pessoas jurídicas**

ÓRGÃO: 02 - PODER EXECUTIVO

UNIDADE ORÇAMENTÁRIA: **02 06 - SECRETARIA DE CULTURA, ESPORTES E TURISMO**

FUNÇÃO: **13.392.1006.2046.0000 APOIO A REALIZAÇÃO DE FESTEJOS E EVENTOS CULTURAIS**

ELEMENTO: **3.3.90.00.00 - APLICAÇÕES DIRETAS**

FONTE: **01.00 - RECURSOS PRÓPRIOS**

O PRESENTE É VERDADE E DOU FÉ

Santa Cruz/PE, 20 de março de 2025.

Ana Célia Gomes da Silva
Secretário(a) de Finanças